⊏キャラク	ター名					一 プレイヤー	-名 ——				_		技能	基本	基本	基本追加		_							必要		
デキャラクター名												技能	レベル	命中力			鎧と	盾	7-0	リント	77.	—		ラン	ク 筋力	回避力	
												ファイター グラップラー	0	11	10	10	鎧盾			ソンド					15 18		5
種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、						星貌、弱点[土、銀+2]						フェンサー	0					地補正(プラン 防具習熟/						10		1
生まれ	魔動機師 性別			作別	男		年齢 29歳			┪	シューター	7	11	10	10	回避扣		, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			- <i>,</i> ′ター			合計値	11	11	
	7					と死別した				\dashv	武器			•		必要	命中			追加							
冒険者Lv					本から大きな影響を受けたことがある				1		, <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	,		用法	筋力	1	命中力			威力	3 4	5 6	7 8	9 10	11 12		
経験点	520			歌を褒められたことがない					ランツェ・カノーネ 舞30m			2H	6	1	2d+ 13	9	11										
É	能力值 A-F	成長	他修正	能力値 ボー	-ナス 「		Lv.			Lv	/.	オーダーメイ	ド加コ	_			+1		2d+ 0		0						
技 9	器用度 11	6		26 + 2	4	ファイター	- 7					魔法の武器加	エ					+1	2d+ 1		1						
1	敦捷度 6	3			3	シューター						アビス強化						<u>1</u>	2d+ 1								
147末 9 ⊢	筋力 4	5	4		3	マギテック				+		携行時 常に生死判定に「冒険」 アビス強化	皆レベル」と同	じ値のペナルティ	/修正を受ける。			+ 1	20+ 1								
	主命力 2 知力 5	4	1			エンハンサ アルケミス				+		装備時 話をする時に言葉に詰まったり、言い間		魔法行使判定に-1の/	くナルティ修正を受ける。				2d+	-1							
1.13 1 / 🗀	精神力 2	5			3	ライダー						バスタードン	ード			1H両	17		2d+ 11	10	10	17					
戦闘特技							=	語	수함	詩	<u></u> '								2d+								
	フネス	2122	р			р		· 吧 共通語		_									2d+								
	削攻撃	1-286				р	魔動機			_									Zu+								
武器習熟A/ガン 1-281p					р	魔法:	文明語	0	С		制限移動 通常科	多動 全	力移動	回避	防護点	ā [НР		魔法技		Lv.	魔力	魔法	去技能	Lv.	魔力	
防具習熟A/盾 1-282p				р				_		3 _m 18	_m 5	4 m	2d+ 1 1	1 11		69	月	電動機	術	4	7						
Л	項強	1-279				р				+									$\dashv \vdash$								
			р			р						魔物知識/弱点		制力		九 精神抵	— I F	MP									
			p p			p				+		2d+ 10/×	2d+	0	2d+ 9	2d+ 1	<u> </u>	33	╛┝─								
			р			p							N+ /++ □					=4 00	,			+#-		l			=400
			р			р						頭 スマルティエの	装備品		海 州甲たる	当けたレキ!	MDt.	説明			18	 協備品					説明
р				р						Image: Control of the properties																	
Metalet (1977) (1944) (1934)									_	顔 狩人の目 魔物知識判定に成功時、命中力判定+1																	
練技/呪歌/騎芸/賦術 キャッツアイ											直 スマルティエの銀鈴 「装備部位:その他」を得る																
ガゼルフット											背中 セービングマント 回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージー4																
探索指令								右手 スマルティエの宗匠の腕輪 器用度 + 2 器 表 スペース・ストール							_ 左手	左手 スマルティエの叡智の腕輪 知力+					11力+2) -					
騎獣強化									-																		
攻撃阻害																	ф т 7	やいホ	ルガー	世界	め舌を	背中に	(2. はって	<u></u>			
HP強化													•	以以7的"	上灰用し	<u> </u>			シエル	ハノハ	עלו	瓜伯	い旧で	月中に			
人馬一体											その他メモ 冒険に出た理由: な	りゆき													- 1	動失敗 二	
特殊能力解放									武器習熟A/ガンは武器習熟・極/ガンに置き換え																		
H P超強化 バークメイル										\dashv	PEAN EL W. (1) 10	- Ann - We	12/ /).	CECIX	.,,												
ヒールスプレー										-																	
											-																
											\dashv															- 1	

キャラクター名		プレイヤー名 ―――――		名誉アイテム	点数
レーツェル				冒険者ランク グレートソード	200
				ランツェ・カノーネ 専用改造	50
一般装備品	(消耗チェック	00000	00000	カイトシールド 専用改造	50
 冒険者セット	00000	00000	00000	狩人の目 専用改造	50
アビスシャードx14		00000	_000000	マギスフィア(小) 専用改造	100
〈レジェンドホース〉"トロンベ"の騎獣専有証		00000	000000	バレットポーチ 専用改造	50
レジェンドホース昇格費用		00000	00000	フリッカースター 購入	0
フリッカースター	_	00000	_000000	【クーハイケン強竜乗法】 入門	50
ウィンドコート		00000	00000	〈天馬は華麗に大空を舞う〉 習得	∮ O
ロッセリーニの魔法印x2		00000	00000	〈天馬は華麗に大空を舞い踊る〉 習得	30
弾丸(12)x3		00000	000000	【死骸銃遊戯】 入門	50
即応弾(12発)x7	00000	00000	00000	〈アンチミサイルショット〉 習得	1 50
魔晶石(2点)x20		00000	000000	コネクション 魔術師ギルド	100
魔晶石(3点)x10	00000	00000	_000000		100
	00000	00000	_000000		100
	00000	00000	_000000		
	_ 00000	00000	_		
	00000	00000	_		
	00000	00000	_		
	000000	00000	_		
		00000			
		00000			
		00000			
		00000	00000		
		00000			
	-				
	000000	○□□○□□ 所持金 3352 預金·借金		☆光上 =: ++ ・ ○ ・ ^ =: - /	000
	00000	00000 G	G	名誉点 所持 9 /合計 9	989