

キャラクター名 ダミアン=ソーン プレイヤー名  

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	?	年齢	20?
冒険者Lv	17	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1150		罪を犯したことがある 毒を飲まされたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	13		26	4	ファイター	7	エンハンサー	5
敏捷度	5	9		21	3	ソーサラー	1	ライダー	10
筋力	3	18		31	5	プリースト/サカロス	17	ウォーリーダー	12
生命力	5	24		39	6	スカウト	7		
知力	10	43	6	72+1	12	レンジャー	7		
精神力	8	33		54	9	セージ	1		

戦闘特技	値	説明	値
タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123p	魔力撃	IB39 p
治癒適正	2122p	魔力撃強化	IB32 p
不屈	2123p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	説明
アウルビジオン		
アンホディ		
メデーション		
スキルギンス		
スフィンズルグ		
サモンフィッシュ		
遠隔指示		
軍師の知略		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 イスカアの魔動甲冑+3		26		15
盾 マタイト加工のタワシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		ファイター	合計値	10 22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+5 <small>首切り刀+斬鉄剣+戦旗槍(全て)の効果 宣言回数+1回</small>	1H両	20	5	2d+ 16	8	17	30										
バスタードソード+5	2H	20	5	2d+ 5	8	5	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 10	22

HP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	13			
神聖魔法	17	33			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22/13	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 29	2d+ 32

MP
110

装備品	説明
頭 決死の簪	無限決死カウンター 剣士の少年にもらった
耳 聖印	
顔 異形の面	
首 奇跡の首飾り	
背中 軍師徽章	
右手 知性の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1

その他メモ	自動失敗チェック
ブルワー(醸造家): 5Lv→6Lv	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ブラックミス(刀鍛冶): 5Lv	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
6レベル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
[異貌]使用時、自身が行うすべてのダメージに+1される 近接攻撃、射撃攻撃、直接ダメージを与える魔法効果	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
11レベル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
[異貌]使用時、命中判定と行使判定に+1のボーナス修正を得る	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

