キャラクター名
クルル

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	5	経歴	見習いのタビット。幼少期にイフリートの奇跡に魅せられて、爆発に魂をささげた。その高い知能で全てを爆発に捧げる。銃は……。知識だけはあるが、こいつに持たせてはいけない。ものすごく不器用であるため、感覚を主に使って戦う。敵味方の区別は本能でやっている。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	1	1		10	1
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7	1		13	2
心	9	知力	17	6		32	5
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
マギテック	5		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
魔動機術	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 マギソフィア(小)	
その他	

装備品	説明
左手 マギソフィア(小)	

その他メモ

ボクが物心ついて初めて魔法を見たのは、友だちが持ってたイフリートのひげから出てくる「ファイヤーボール」だった。
大きな炎のボールが思いっきり飛んで行って、大きな音が鳴って、バクハツしたんだ。その時、ボクはこの魔法のために生まれたんだって思った。
けど違った。もっとすごいバクハツが、世の中にたくさんあるって、先生から教わった。その人はいつもふよふよ浮いてる機械みたいなモノを持ってた。
その先生が使う魔法は、イフリートのファイヤーボールとはちょっと違ったけど、ものすごく大きかった。
そしてボクは、その先生の元で「ミナライ」になって、今ここにいる。
これからいっしょに戦うみんなはどんな人だろう？ワクワクするけど、ちょっぴり怖いかも。でも、がんばる。

今日、冒険者協会に行った。たくさんコワい人が居たけど、頑張って、なんとか合格できた。
三つ、分かったことがある。ボクは遅い。みんなはすぐに先に行ってしまうから。ボクの足の遅さはカダイだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟