

キャラクター名 プレイヤー名
 ディートリヒ=バルシュミーデ (Dietrich=Ballschmiede)

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	貴族
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	資産家	経験	海外生活	邂逅	同志：テレーズブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	1	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志		1	調達	4	
運転:			芸術:			知識:ドイツ語	4		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:UGN幹部	コネ:研究者				
コネ:噂好きの友人	思い出の一品				
コネ:警察官					
コネ:研究者					
コネ:情報屋					
コネ:傭兵					
コネ:ハッカー					
コネ:コーポレート					
コネ:マスメディア					
コネ:情報収集チーム					
コネ:手配師					

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
かつての自分	P 執着	N 嫌気		
市民	P 庇護	N 不安		
Dロイス:特権階級	P	N		
いばらのジャーム	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ベーシックリサーチ	1	3	メジャー	至近	自身	情報	-	
効果:	あらゆる情報判定に+Lv+1D							
リトルハッピーネス	1	3	メジャー	至近	自身	調達	-	
効果:	調達判定+Lv+1D、シナリオ3回							
風の渡し手	1	3	メジャー	-	Lv+1	交渉	-	
効果:	対象を増やす							
声援	3	2	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果:	対象の次の判定に+LvD							
エンジェルヴォイス	3	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果:	対象の次の判定のクリティカル-1、ダイス+Lv個							
音波調律	1	2	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果:	暴走以外のBSを全て回復する							
ハードビート	3	2	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果:	次の攻撃のダメージに+【Lv×2】							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	戦闘不能時に使用可能。その戦闘不能を回復し、Lv×5点HPを回復。シナリオ1回、自分には使用不可							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ふむ、世は事もなし。良きかな」

ザーパブルクに住む貴族の一人。貴族である事を歯牙にもかけず、自ら進んで地域の安定化を買って出る善人。自分が俗世に疎い事を良く把握していて、進んで進言や諫言を望む。ちょっとおぼか。