

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ウォーロック	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	天啓
出自 (効果)	商人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	9	15	12	9	6
ボーナス	5	3	3	5	4	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	5	3	3	7	6	4	3

HP	52
MP	63
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：風（参照用）			9					
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	4	9	10
スキル							3		
その他									
総計(右)			3	9					
総計(左)			3	0	3	5	7	9	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7	1		8	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量： 4
 最大重量： 21
 所持金： 11725
 預金・借金：

所持品	
ポーションホルダー	キャップライト
HPポーション×2	
MPポーション×1	
仮面	
アクセサリー	
香水	
バックパック	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：デミゴット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたが行う攻撃で与える魔法ダメージ+3、魔法防御+3、初期フェイトが4になる								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		魔法ダメージ
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体*」に変更、ダメージにCL×10追加する								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術判定+1D 2d+5の魔法ダメージとなる 魔術<風>								
	1							
効果：								
レガシーサイン	1		パッシブ		自身			
効果： レガシークラスに転職できる								
ファストサイン	1		パッシブ		自身			精霊剣装備
効果： 行動値+4								
エレメンタルウェポン	1	3	SUP		自身	魔術判定		
効果： 使用する際に「種別：精霊剣」から一つ選択せよ。あなたは装着している「種別：精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。別のアイテムを装着していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる								
グレートエレメンタル	1	3	エレメンタルウェポン		自身	自動成功		
効果： エレメンタルウェポンで召喚した武器を攻撃力+3し、装備部位：両に変更する								
ソードマジック	1	5	レガシーアクション	効果参照	単体*	魔術判定		精霊剣使用
効果： 対象に白兵攻撃を行う。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱を行う。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。								
エレメンタルガード	1	4	DR直後		自身	自動成功		精霊剣装備、防中+1
効果： ダメージ軽減を行う、そのダメージ-武器攻撃力÷2する								
フォワードムーブ	1	3	インシアチブアクセス		自身	自動成功		防中+1、離脱後
効果： 戦闘移動を行う。この移動では突入のみ行える								
	1							
効果：								
アトリビュート	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の魔法ダメージが攻撃対象の対抗属性の時に有効。ダメージ+SL×4する								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 対象：場面（選択）、視界にモンスター識別を行なえる								

精霊剣：土 攻撃力CL+7 この武器による攻撃は土属性 分類：魔術<土>の達成値+1
 精霊剣：水 攻撃力CL+5 この武器による攻撃は水属性 分類：魔術<水>の達成値+1
 精霊剣：火 攻撃力CL+6 この武器による攻撃は火属性 分類：魔術<火>の達成値+1
 精霊剣：光 攻撃力CL+6 この武器による攻撃は光属性 分類：魔術<光>の達成値+1
 精霊剣：闇 攻撃力CL+6 この武器による攻撃は光属性 分類：魔術<闇>の達成値+1
 精霊剣：風 攻撃力CL+4 この武器による攻撃は風属性 分類：魔術<風>の達成値+1

ソードマジックDR→2d+13+3(土)

