

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	6		23	3				
体	12	敏捷度	4	3		16 + 2	3	コンジャラー	2		
		筋力	8	3		23 + 2	4	レンジャー	4		
心	9	生命力	16	8		36	6	セージ	5		
		知力	6	2		17 + 1	3	ウォーリーダー	5		
		精神力	8	1		18	3				

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/フレイル	1B31p		p
両手利き	1B32p		p
武器習熟S/フレイル	1B31p		p
二刀流	1B30p		p
命中強化	1B32p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ:陽炎	
強靱なる丈陣Ⅱ:安精	
流麗なる俊陣Ⅲ:浮身	

名誉アイテム	点数
地位 "名誉人族"	340
ダブルイール専用化*2	100
軍師徽章専用化(HP+)	50
ひらめき眼鏡(MP+)	50
名誉点所持	10 /合計 550

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	12	13
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		フェンサー	合計値	12 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール(発動体)	1H	12	-1	2d+ 13	8	16	22										
発動体加工																	
ダブルイール(発動体)	1H	12	-1	2d+ 13	8	16	22										
発動体加工				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
救命草x50	○□□○□□
魔香草x50	○□□○□□

Tポーションx20	○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□
知性の指輪x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	5	65

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	2d+ 15	2d+ 12	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭 セーフティメット	破壊することで大ダメージを1度無効化。
耳 軍師徽章	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸