

キャラクター名	プレイヤー名
上条 逢魔	

シンドローム	ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	高校生
	ウロボロス				
オプション		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	39%
出自	最後の希望	経験	記憶喪失	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	16		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本コンボ	RC	4r+36		48		暴走+装甲無視 (混沌シーン3回まで)
シャドウレイン (80%↑)	RC	56		48		暴走+装甲無視 (混沌シーン3回まで)
ドラゴンレイン (100%↑)	RC	3r+60		81		暴走+装甲無視 (混沌シーン3回まで)
ドラゴンレイン (180%↑)	RC	4r+85		90		暴走+装甲無視 (混沌シーン3回まで)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
制服	0				

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 手配師	
応急キット	
メモリー	
Reロイス: 谷屋	
カテゴリー: トップヒーロー	
Reロイス: 霧谷	
Sランク: アタッカー	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
生還者	P	N		
神城早月	P 慈愛	N 不安		
春日恭二	P 慕情	N 不安		
	P 慕情	N 不快感		
	P 慈愛	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: あなたが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは浸食率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、浸食率基本値を+5する。								
螺旋の悪魔	8	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 自身はBSの暴走を受ける。そのラウンドの間、自身が行うウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。								
原初の黒: ヒュドラの怒り	8	6	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: そのラウンドの間、あなたの行うメジャーアクションの判定のダイスを+3個し、攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。ただし、あなたは効果中、バッドステータスの暴走を受ける。この暴走は、タイタスの昇華を除くあらゆる方法で回復できない。								
オリジン: レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーン間、自身が行う【精神】を使用した判定の達成値を+[LV×2]する。								
拡散する影	5	3	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: そのメインプロセスを行う攻撃の判定のダイスを-[【精神】以下の任意の数]個する。代わりにその判定の達成値を+[この方法で減らしたダイスの数×LV] (最大20)する。								
無形の影	★	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: あらゆる判定と組み合わせられる。このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える。このエフェクトは1ラウンドに1回使用できる								
原初の赤: サイレンの魔女	8	6	メジャー	視界	シーン (選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力: +[LV×3]」の射撃攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視する。このエフェクトを組み合わせた判定では<コンセントレイト>を組み合わせることができない。								
混沌なる主	5	2	効果参照	-	-	-	-	
効果: 《原初の●》で取得したエフェクトと組み合わせ使用。このエフェクトを組み合わせた判定の達成値を+[LV×2]する。このエフェクトは1シーンに3回まで使用できる。								
散滅の腕	2	5	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 射撃攻撃を行う。命中した場合、対象が受けている「タイミング: 常時」とエネミエフェクト以外のエフェクトの効果すべて解除する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
張り子の戦道具	2	4	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象に1点でもダメージを与えた場合、対象が装備している「エフェクトで作成した武器と防具」をすべて破壊し、素手のデータをもとに戻す。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。「タイミング: 常時」の武器と防具には効果がない。								
原初の紫: 妖精の手	5	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用。対象の判定のダイスを-1つ10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV回使用できる。								
統制者の王冠	4	-	常時	至近	自身	自動	ピュアブリード	
効果:								
原初の灰: 空疾る爪	5	6	オート	至近	自身	自動	120%、闘争	
効果: あなたが攻撃の判定、またはドッジの判定を行った直後に使用。その判定の達成値に+10する。このエフェクトは1回の判定に複数回使用でき、公開は累積する。このエフェクトは1シナリオにLV回使用できる。								

上条 逢魔

メモリー
土御門 感情: 友情 (噂好きの友人。現在の高校に行ってから知り合った。付き合いは長くないが親友といえる仲である。お茶にかけてるときは「ぜよ」と茶尾につけて喋る)

青髪 感情: 友情

高校生の姿をしたレネゲイドビーイング
世界の変化を戻すための最後の希望として生まれてくるのを待ち望まれていた存在
その力はあらゆるレネゲイドウィルスの活動を抑えることができる
しかし、とあることにより記憶をなくしてしまったため自身の正体がわかっていない
その際、神城早月に拾ってもらい生活の支援をしてもらう (一応家族)
自分がレネゲイドビーイングという存在だと教えてもらい、人としての生活の仕方を覚える。
普段は高校生の姿をとり学校に通っているが問題が起きると
自身の正義感の元、解決に向かう傾向にある。
本来の力の方は噂話や都市伝説として広まっており、それによって存在が可能になっているかもしれない。
必要とする人がいなくなる限り姿を消すことはない。

本来自身の能力はレネゲイドウィルスの活動を抑える力を持っているが
上条自身がその力の使い方を忘れてしまったため逆の反応が出ている。
周囲には出ないが自身のレネゲイドウィルスの活動が大きくなりやすい。
しかし、根本はレネゲイドウィルスの活動を抑える力なため、無意識に正常な力を使用する (生還者)

