キャラクター名: アンナ・ウェントゥス

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	20歳
冒険者Lv	3	経歴	破産したことがある		
経験点	610		競い合う友人がいた		
			空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3			20	3
		敏捷度	3	1		21	3
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	11			16	2
心	5	知力	9	1		15	2
		精神力	11	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 6	10	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 480 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首 マギスフィア（小）	
背中 ガンベルト	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

冒険に出た理由「一攫千金を狙って」
一般技能：「医者(ドクター)」2 「薬剤師(ドラッグメーカー)」2 「祈祷師(ウィッチドクター)」1

実験体として、10歳の時にレーゼルドーン大陸から連れてこられたシャドウ。生かさず殺さずな人体実験を受け続けてきた。
17歳になったある日、実験施設内にあった実験用ジェネレーターを偶々起動させたことにより、「V型魔動機人"Flower"」のマスターとなり、施設を脱走。冒険者となる。が、世間知らずさや金銭感覚の疎さから無一文に・・・ハーヴェスには仕事と当面の拠点となる冒険者の宿を探しにやってきた。

コネクション
「虹の理想〈アルクス・イデア〉」【深緑妖精(グリーンスティールフェアリー)】「サム・ヨシノ」（知り合い）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟