

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍楽師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	2		18	3	スカウト	5		
敏捷度	10	3		24	4	エンハンサー	2		
筋力	4	3		7	1	バード	9		
生命力	14	1		15	2	ウォーリーダー	7		
知力	4	8		26	4				
精神力	16	6		36	6				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
防具習熟A/盾	1B31	p
ディフェンススタンス	1B37	p
ハーモニー	1B31	p
スローイング	1B30	p
足さばき	1B29	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
オウルビジョン	強靱なる丈陣Ⅱ：強身
チックチック	勇壮なる軍歌
ヒーリング	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
ビビッド	流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑
レジスタンス	
サモン・スモールアニマル	
サモン・フィッシュ	
キュアリオスティ	
ノスタルジィ	
チャーミング	
チョーク	
神速の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾 ミラーシールド		5	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			1 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン (戦旗槍) 戦旗槍、抵抗特化	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	24 m	72 m	2d+ 1	4	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 15	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危機感知判定+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 フラッパーの歌声	呪歌の範囲が半径10m分伸びる
背中 迷彩ローブ	屋外での隠密・尾行判定+2
右手 キングローバーの指輪	解除判定+1
腰 多機能チキンベルト	20m吹っ飛ばす、主動作で使用、落下ダメ「20」
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	壊すと生命抵抗+2
ミサイルトラッパー	「ミサイルプロテクション」と同じ

その他メモ	自動失敗チェック
9,4,5,10,3,11	□□□□⑤
9,6,4,15,3,15	□□□□⑩
5,10,4,14,4,16	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

