キャラクター名

彩音

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
仲間	あなたの隣にはいつでも誰かがいた。大切な仲間であり、友だち。何をするにしても、一緒にいて、互いに助け合ったり、喧嘩もしたり…。今でも、この世界のどこかにいる気がしてならない。どこにいるんだろう…。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
胴		せぼね		オート	1		次アクションまにゅーばのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		加速する狂気		オート			バトルバートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		白兵のみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによる自身へのダメージはない。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定の出目+1
サブクラス		調律		オート			損傷したパーツを１つ選び、選んだパーツはターン終了まで使用可。
胴		救急箱		オート			戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを計３つ回復
胴		棺桶		ダメージ	2		防御2。戦闘終了時に破壊されてなければ、自身の損傷しているパーツを２つ修復できる。
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1+切断無効化
脚		アサシンブレード		ラピッド	2		白兵2＋連撃1
腕		パイルバンカー		アクション	2		白兵2。防御無視。命中した際、対象を移動１できる。
頭		たからもの		オート			壊れた部品
腕		たからもの		オート			冊子
腕		単分子繊維		アクション	2		白兵1+切断+連撃1
頭		たからもの		オート			人形(小悪魔のようなやつ)
胴		はらわた		オート			