

キャラクター名
 捌切 交喙 はちきり いすか

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	FHチルドレン	カヴァー	何でも屋
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	34 %
出自	天外孤独	経験	記憶喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	11
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	11
精神	3		0			3	戦闘移動	16
社会	2		1			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンピストル	射撃	4r+3		8		命中判定の直前に使用: 攻撃に対するリアクションのクリティカル値+1。シナリオ3回まで
P DW	射撃	4r+2		9		マイナーアクション使用 (単体→範囲)。同エンゲージ内攻撃不可。シナリオ1
サブマシンガン	射撃	4r+2		8		
マルチウェポン	射撃	4r+3		16		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
要人への貸し	
携帯電話	
ウェポンケース	
フォーマル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器: フォールンピストル	P	N		
キャプテン・ジャンジャック	P 執着	N 憎悪		
友人	P 尊敬	N 嫉妬		
音楽	P 幸福感	N 隔意		
レッドアイ	P 尊敬	N 劣等感		
卯川 行人	P 同情	N 不安		
神浄 蓮	P 尊敬	N 脅威		

最大財産P: 34 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CLモルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のC値を-1vする							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	複数の武器を使用する。(装備する二つの武器攻撃力を合計)							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	所持武器[LV]個の攻撃力を加算							
支援射撃	1	2	オート	効果参照	単体	自動	-	
効果:	対象が判定を行う直前に使用。判定ダイス+1v個。射程は武器の射程。自身不可、ラウンド1回							
ターゲッティング	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセスの間、射撃攻撃j判定+ダイスLV個							
パーファクトコントロール	1	4	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果:	自身の判定の直前使用。判定達成値+10、判定後HP-5。シーナー回							
黄金錬成	2	-	常時	-	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイントLV×10							
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	組み合わせた攻撃+《LV×3》。対象の装甲値無視。1シナリオ3回まで							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

記憶喪失という自覚もなく、気づいた時には組織の中にいた。
 主に銃器の扱いを得手とし、力に覚醒してからはさらにそれを昇華させる。

暗殺、破壊工作、などを主な任務とし、何も考えずにそれを続けている。
 人と接する際は明るく見えるように振る舞ってはいるが、特に楽しいとか悲しいとか言ったわけではなく、
 それが一番人と楽に接する方法だと考えているからである。

銃を握るとき。
 一瞬、目の前のものをすべて吹き飛ばしてしまえば何も考えなくていいのではないかと、という感覚に襲われることがある。