

キャラクター名
グラスワンダー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	3		18+1	3
体	15	敏捷度	5	5	3	20	3
		筋力	6	9	3	33	5
		生命力	4	7		26	4
心	8	知力	8	2		18+1	3
		精神力	11	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
全力攻撃	1-286p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
アンチボディ			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
ガゼルフット			
リカバリィ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	10	13	13	15	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値			11 15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツウハンドソード+1	2H	20	1	2d+ 14	10	16	30										
<small>グレンでよくない?とか言うな、ツウファイじゃないとダメな物があるのだ</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	15	101

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 13	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ウマ耳	② 回避判定固定値+1
耳		
顔		
首		
背中	フード付きロングマント	
右手	能力増強の指輪	
腰	ウマ尻尾	④ 射撃回避判定固定値+1
足		
その他ブラックベルト		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---

