

キャラクター名  
ナナシ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	いまだ叶わない夢がある		
経験点	0		目標としている人がいた 己に何らかの誓いを立てている		

技	8	器用度	7	成長	3	他修正	能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	15	1			24	4		
体	9	筋力	2	1			12	2		
		生命力	5				14	2		
心	11	知力	5			16 + 2	3			
		精神力	2	3			16	2		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	エンハンサー	1
シューター	3	アルケミスト	2
フェアリーティマー	1	ウォーリーダー	1
スカウト	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技		値	修正
両手利き	223	p	p
精密射撃	218	p	p
二刀流	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
神速の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	3	6	7	5

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 9	9	8	10										
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 9	9	8	10										
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 6	10	5	12										
リッパー		5		2d+ 8	-1	8	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石のペンダント 光
背中	ウェポンホルダー 武器や盾を収納。 ショートボウに使用
右手	
腰	矢筒 宝石・土付き
足	
その他	矢筒

装備品	説明
左手	知力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
二刀流で剣を振り、速くの獲物には弓を扱う狩人。主に妖精の集落付近の蛮族や猛獣を相手取る事が多い。主に他の二人のフィーに振り回されることが多く、今回も護衛として一緒にやってきた。剣の方が強いけど剣がなくても弓がある。戦力的には前衛を張る事が多い。調理に戦闘に斥候に、と万能だが魔法はイマイチ。かつて様々な相手と戦い集落を守り続けたある男を目標にして自分もそのような戦士になる事を望んでいる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
何故か髪は色素が薄い色になってしまう様であり、常に白っぽい、薄いが付く色となる筋力は低いのに他の二人よりマッスル。なぜだろう。	
「ナナシ」正義の味方の概念”無名	

