キャラクター名: クラウス・ヴィンクラー

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	ヒーラー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	神官			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	13	8	14	8	14	9
ボーナス	3	4	2	4	2	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	6	2	6	2	6	3

HP	45
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			6	0	2	0	6	4	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	2	1	13	6	4	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ルネスドリンク*2	
ポーションホルダー	
ＭＰポーション*3	
毒消し	
聖水	

現在重量： 4

最大重量： 10

所持金： 1617

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	MJ	20m	単体	魔術		
効果：	【HP】４ｄ+CL*3回復。							
アロマフラッド	★		MJ	シーン	場面（選択）	知力	1/SN	
効果：	ポーションを使用する。望まない場合は回避可能。							
スペシャルドリンク	1		IT		Me			
効果：	ルネスドリンクSL*2個取得。							
不殺生の誓い	★		PV		Me			
効果：恩恵：HP回復のSK、IT、GSが自分に使用された時、その効果に+3する。制約：にくを使用しない。天罰：SK、IT、GSでMPを回復できない。								
クイックヒール	★	5	IP		Me	自動	1/S	
効果：	ヒールが使用できる。							
オイントメント	★	100G	MJ	至近	単体	知力		
効果：	対象が行う判定+1d。ラウンド終了時まで。CR：G消費無。							
スティミュラント	★	200G	↑と同時		Me	自動		
効果：	↑の効果を「シーン終了時まで、判定・ダメージ+1d」に変更する。							
ファラウェイ	★	40G	MN		Me	自動		
効果：	MPで使用する「対象：単体」のヒーラースキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動	1/SN	
効果：	ダメージを0にする。							
レイズ	★	10	MJ	20m	単体	魔術		
効果：	戦闘不能回復。HP2d回復。対象は行動済みになる。							
ミュトスノウリッジ	★		PV		Me			
効果：	神話や伝説についての【知識】+1ｄ。							
マジカルハーブ	1		ＩＴ		Me			
効果：	ＭＰポーション３個獲得。							
効果：								