キャラクター名	プレイヤー名
相川　号	

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0	11		13
感覚	5	0	3			8
精神	1	0	3	4		8
社会	1	0	3			4

HP	654
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0		81		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ギフト：暴虐	P	N		
不滅の妄執	P	N		
ありえざる存在	P	N		
敗者死すべし	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ソードマスター	6		セット					
効果：	ラウンド間達成値+Lv×3							
ヴァイタルアップ	1		セット					
効果：	現在侵蝕率-100HP上限上昇							
結合解除	6		メジャー	視界	単体	RC		
効果：	命中時対象の装備または所持している武器を破壊する							
鋼鉄の檻	1		マイナー					
効果：	エンゲージ封鎖する。							
インフィニティウェポン	8		マイナー					
効果：	武器作成							
シャインブレード	12		マイナー					
効果：	シーン間武器攻撃力+Lv+2							
光芒の疾走	6		マイナー					
効果：	戦闘移動を行う。シーンLv回							
C・モルフェウス	6		メジャー			シンドローム		
効果：	C値-3							
主の右腕	8		メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃力+Lv×2							
滅びの光	6		メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃力＋Lv×3　単体不可							
死点撃ち	6		メジャー			白兵		
効果：	装甲無視攻撃に組み合わせ可能。攻撃力+Lv×3							
スプリットアタック	8		メジャー		Lv+1	シンドローム		
効果：	対象変更。シーン１回							
レインフォース	8		メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃力+Lv×2							

ギフト：暴虐
自身に不利な効果を受けた際BS暴走を受けることでそれを無効にする（回数無限）
アディショナル・ワン
種別：一般
効果：①自身が装備している《インフィニティウェポン》は常に以下の効果を得る
●射程を視界に変更する。
●《ギガンティック・モード》で武器が破壊される際、HPを15点支払うことで破壊されない。
②《カウンター》をLv1で取得する。この効果で取得したエフェクトは侵蝕率ボーナスによってLvが上昇しない

キャラクター名
相川　号

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイト	1		メジャー			白兵		
効果：装甲無視。判定-1D								
ギガンティックモード	1		メジャー		範囲（選択）	白兵		
効果：対象変更。判定後武器破壊								
咎人の剣	6		メジャー			白兵		
効果：攻撃力+Lv×5								
フラッシュゲイズ	6		オート	視界	単体		80%	
効果：判定-Lv×2D　ラウンド一回								
目潰しの砂	6		オート	10m	単体			
効果：判定-Lv+1D　ラウンド一回								
イベイジョン	1		常時					
効果：回避固定（40）＝判定ダイス×2+《回避》								
ありえざる存在：復讐の刃	4		オート					
効果：リアクションを放棄し攻撃する								
シャッフル	1		オート					
効果：単体攻撃を受けた際、対象を自身のエンゲージ内にいる別のキャラクターに変更する。シナリオ1回								
光の守護	1		オート					
効果：ダメージ0。シナリオ1回								
魂の錬成	6		オート					
効果：HPLv×10点で復活。シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート					
効果：HP1点で復活。シナリオ1回								
イリュージョンシールド	8		セット	至近	自身			
効果：自身を含む攻撃の命中判定を-LV×5Dする。この効果は味方がすべて戦闘不能になっている場合解除される								
ギガノトランス	1		メジャー		シーン（選択）			
効果：範囲変更。シナリオ1回								
不壊の城壁	6		オート	至近	範囲（選択）			
効果：ダメージ-Lv10　シナリオ1回								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								