キャラクター名
幻月

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	63
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	25
種族	アーシアン			**境遇**	トレーナー
出自（効果）	ゼロシフト			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	202	29	35	39	38	17	18
ボーナス	67	9	11	13	12	5	6
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	70	11	13	13	12	8	6

HP	769
MP	394
フェイト	52

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				68					
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			11	0	13	0	8	25	75
スキル	ハイボルテージ メタルマッスル ハイパーゲイン アイアンフィスト		6	96					
その他									
総計(右)			17	164	13	7	8	25	74 m
総計(左)			17	96					
総計(両)			17	164					
ダイス数			2 d	4 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
酒	
火酒	

現在重量：	8		
最大重量：	202	所持金： 10000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	0	武器攻撃時					
効果： 対象を単体にしCL*10ダメ増加								
カバーリング	1	2	防御１回					
効果： 仲間を守る								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージ					
効果： シーン１回　+15D								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 筋力を与ダメに追加　メイン終了まで持続								
アムマス格闘	1	0	パッシブ					
効果： 格闘時命中+1D								
インデュア	1	5	防御１回					
効果： バステ即時回復								
エナジーブロウ	5	1~25	ダメージ					
効果： 1~25任意のMPを与ダメ追加								
エナジースクイーズ	3		エナブロ					
効果： シナリオ3回　エナブロの効果を倍								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身			
効果： 与ダメ+5D								
セルフヒーリング	1	0	マイナー					
効果： シナリオ１回LV*10回復								
ソウルバスター	1	0	被ダメ					
効果： シナリオ１回被ダメ分相手ＨＰロス								
メタルマッスル	1	0	パッシブ					
効果： 与ダメ+2D								
ソウルフィスト	5	4	メジャー	20				
効果： 無属性魔法　与ダメ+10								

キャラクター名
幻月

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワンツーブロウ	5	3	判定時					
効果：	シーン5回　命中+1D							
トリプルブロウ	1	10	メジャー					
効果：	シナリオ１回　対象単体で白兵攻撃を３回行う							
アムロ格闘	1		パッシブ					
効果：	命中+1D							
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果：	バッシュの白兵攻撃２回　対象単体　対象は別々にとってもよい							
ストームアタック	3		パッシブ					
効果：	スラッシュブロウを強化							
ツインウェポン	1		パッシブ					
効果：	両手の武器の命中・行動修正を合計して扱う　攻撃力と射程はどちらでも　効果は全て有効							
ディフェンスライン	1	15	リアクション					
効果：	命中で対抗し勝てば相手の攻撃が失敗になる							
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果：	戦闘不能を回復しHPを100にする							
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果：	ボルテクスアタック復活							
ハイボルテージ	5		パッシブ					
効果：	与ダメ+20							
ビルドアップフォース	5	5	マイナー					
効果：	シーン５回　与ダメ+20　シーン持続							
クロックアップフォース	1	9	セットアップ					
効果：	ビルドアップを1~5回使用可能							
ファストセット	1	6	ムーブ					
効果：	ムーブでマイナーを使える　使ったマイナーはマイナーで使えない							
ハイパーゲイン	1		パッシブ					
効果：	常に与ダメ　+筋力							
ファイティングロウ	5		パッシブ					
効果：	命中+6							
アルティメットボディ	5		マイナー					
効果：	シナリオ５回　筋力・器用・敏捷基本値を白兵攻撃の与ダメに追加する　メインプロセス終了まで持続							
フルスイング	3	10	マイナー					
効果：	シーンSL回 武器攻撃力を2倍にする　メインプロセス中持続							
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果：	与ダメ＋【精神】							
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：	パッシブ							
ストロングアームⅠ	1		判定時					
効果：	ラウンド１回　フェイト１消費でトラップ判定を筋力で代行する							
ストロングアームⅡ	1		パッシブ					
効果：	ラウンド１回　フェイト１消費　全ての判定を筋力で代行する							
フライト	3	4	メジャー					
効果：	対象を飛行状態にし、移動力+15mする　マイナーで解除宣言するかシーン終了まで持続する							

キャラクター名
幻月

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果：	2d+10の炎魔法ダメージ							
アースバレット	1	6	メジャー					
効果：	2d+5の地属性魔法ダメージ							
リバーサルアクト	1		判定直後				シナリオ一回	
効果：	判定で振ったダイスを任意数指定して振り直す							
ストロングアームIII	1							
効果：	投げる							
	1							
効果：								
無手の誓い	1		パッシブ					
効果：	攻撃力CL+7　素手以外を使ったら素手が使えなくなる							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1D							
トレーニング：筋肉	1		パッシブ					
効果：	【筋力】+3							
インテンション	1		パッシブ					
効果：	MP+CL							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								