

キャラクター名 プレイヤー名
 ビッガー=ボンゴ・ボンゴ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自(効果)	冒険者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	11	7	10	12	12
ボーナス	2	4	3	2	3	4	4
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	6	4	3	4	5	4

HP	41
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	8	7
スキル	アムマス 命中+1D								
その他	ゲッシュ 回避+1D								
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	3	4	5	5	8	6
総計(両)			6	7					m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
ランタン	
火打石/火打ち金	
ロープ	
筆記用具	
ポーションホルダー	
HPポーション	
毒消し	
ナイフ×5	

現在重量: 5
 最大重量: 13
 所持金: 2522
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2対以上の場合、ダメージに+ [SL*2] する								
スティール	1	3	ダメ口前	-	自身	自動	1S/SL	
効果: エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その攻撃の対象のドロップ品をひとつ得る。遠射とあり、ドロップ品決定ロールを行うこと(この時、ドロップ品の決定に効果を発揮する半自動サポートなども適用される)。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、[エネミーレベル*100] Gを得る。								
アームズマスタリー短剣	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 命中判定+1D								
シックネス	3	6	ダメ口前	20m	単体	自動	1R/1	
効果: 対象が行う攻撃でダメージを与えた場合、[衰弱(SL)] を与える								
ストライクスロー	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 投射での射撃攻撃ダメージ+ [SL*4] 射程+10m								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: 回避判定+1D								
ディビレテイト	★	6	判定の直前	20m	単体	自動	1s/1	
効果: 対象が行う判定に-1D。								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定+1D&トラップ探知に失敗してもトラップが作動しない								
アサシンI	★	-	効果参照	-	自身	-	シーフ	
効果: 効果強度の設定されたバスターを攻撃で与えた直後に使用。フェイトを1点消費。効果強度に+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5		最大重量: 13		所持金: 2522		預金・借金:	
---------	--	----------	--	-----------	--	--------	--