キャラクター名

グレイプニル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	26
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
鎖	しゅごい
官能	やばみ
幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ローズマリー	独占	3	①②③④⑤	
クラリス	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	J・D・Rマニューバ一つを無効化する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージ対象を自分にする。複数回使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を打ち消す
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツ追加獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		魔天狼の片鱗		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		むりみなくさり		ダメージ	1	0〜1	攻撃対象に肉弾攻撃2
胴		魔装		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やばみなくさり		ダメージ	0	自身	防御2
胴		魔核		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しゅごいくさり		アクション	2	自身	移動1〜2
胴		かわいいふく		オート			
胴		写真		オート			