キャラクター名
リン

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	特定の色に強い思い入れがある（赤）		
経験点	0		才能を絶賛された事がある		
			身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	9			14	2
		敏捷度	14	1		20 + 2	3
体	7	筋力	1	1		9	1
		生命力	5	3		15	2
心	16	知力	6			22 + 2	4
		精神力	12	3		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
シューター	1		
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	5		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	3
フェンサー	0			
シューター	1	3	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	3	1										
スローイングスター 10m　インバネスで作った場合手番終了後消滅。	1H	1	+1	2d+ 4	9	2	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	3	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	3	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	6			
妖精魔法	5	9			

装備品		説明
頭	リボン	
耳	宝石ピアス*2	炎・風
顔	狩人の解析鏡	見識失敗/成功 レベル確認/自身命中+1
首	宝石のペンダント	光
背中	きら星のインバネス	補助動作でスローイングスター作れる。
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他	指輪	発動体

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

炎の妖精魔法をメインに使う魔法使い。３人のリーダーで一番ツイてない人。
蜘蛛に連れ去られて寄生される所だったがフィー故にそうならなかった。だがトラウマにはなっているよう。

護身術として格闘技を覚えているし、離れた敵には手裏剣も投げれる。MPの削減になっているかといえば微妙なところ。
普段金を節約してはいるが、探索や戦闘では別。
浪費してでも価値のあるお宝があるのならば結果はプラスであるという考えである。
集落南の洞窟に万全の準備を持って、楽しそうだからとついてきた「エリー」と嫌々護衛を任された「ナナシ」をお供に出発。
「万全の準備」を一人で持ったまま不意を突かれて連れ去られて全滅のきっかけになる。

強気で、やる時は徹底的にがモットー。ヤバければ退く。戦略的撤退も立派な戦術。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石１５点x2	○□□○□□
魔晶石５点x4	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
妖精の蜜x3	○□□○□□

所持金	2222 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0