キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22 + 2	4
		敏捷度	10			22	3
体	4	筋力	6	2		12	2
		生命力	6			10	1
心	10	知力	7	1		18	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー			0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	7	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 55 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 7	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

強力なデバフ攻撃、投げ特化型のグラップラー。
高い命中で安定して投げを決めにいける。

調整1.防護か回避か
防護点重視でブラックベルト(3000G)を購入したが、
敏捷の腕輪とアラミドコート(1750G)に変えると、
防護-1で3、回避+2で9になる。
→副次的に敏捷が上がるので先制判定に有利になる。
また浮いたお金で威力が10高い足用の武器が買える。

調整2.レンジャーとセージ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟