

キャラクター名	プレイヤー名
アリス	

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	女
出生タイプ		年齢	16
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	0	0	15	45 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	65
MP	46
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1									
武器 2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値+ボーナス		31	4	10	23	0	3	5	0
アーツ									
その他			40						
総計(1)		31 %	44	10 %	23 %	0	3 %	5	0
総計(2)		31 %	44	10 %	23 %	0	3 %	5	0
総計(両)		31 %	44	10 %	23 %	0	3 %	5	0

所持品	
活動基本装備	

所持金：	預金・借金：
------	--------

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
ライトエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：			アクション	自身	自身	0	