

キャラクター名  
須賀 宗也 (すが そうや)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %	
出自	親の理解	経験	裏切られた	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
磁獄砕・囓 (ごう)		0				コスト:10+3《鋼の顎》+《雷の槍》+《雷光撃》(+《得意領域》)
(~59%)	RC	7r+5		31		装甲無視/同エンゲージ攻撃不可/1シーン2回
(~79%)	RC	8r+5		31		装甲無視/同エンゲージ攻撃不可/1シーン2回
(~99%)	RC	9r+5		31		装甲無視/同エンゲージ攻撃不可/1シーン2回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種 (カウンターレネゲイド)	P	N		
甘楽 颯希	P 友情	N 不安		
門多 律	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
得意領域	5	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	ラウンド中RCの判定ダイス+LV個							
フルインストール	3	5	インフラ	至近	自身	-	100%	
効果:	ラウンド間あらゆる判定ダイス+[LV×3]個/1シーン1回							
鋼の顎	3	3	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+7、装甲無視、同エンゲージ攻撃不可、1シーンLV回							
雷の槍	5	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[LV×2+4]。ダイス-1個。同エンゲージ攻撃不可							
雷光撃	5	3	Xジャー	視界	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]							
コンセ: ブラックドッグ	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
縮地	3	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘移動、全力移動時に宣言。シーンの好きな場所に移動できる。離脱も可/シナリオLV回							
不可視の領域	★							
効果:	隠蔽する領域を展開する							
電波障害	★							
効果:	電波をかく乱							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10年前に両親と懇意にしていたジャームによって両親の命は奪われ、自分だけは生き延びさせられた。その後UGNに保護され、ひたすらジャームを屠るチルドレンとしてUGNに従事してきた。性格は普段は落ち着いているが、ジャームを前にすると敵意を露わにして声を荒げることもある。

以前は常に殺気立っていたが、颯希などの友人と出会ってからは比較的丸くなり、任務外の日常も大切にしたいと考えるようになってきた。クールぶっているが情には厚い。領域を作りだして磁力を操る。

【成長履歴】  
JMS一話→JMS二話  
《鋼の顎》2→3、《雷光撃》4→5、《縮地》1→3、RC2→5  
・初期ロイス「両親」「親の仇」→「伏見煉」「甘楽 颯希」に変更