キャラクター名	プレイヤー名
陽奈	

ポジション	アリス	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	【渇望】求めていたものがある。それが無ければ、駄目なのだ。もどかしい…何を求めていたか思い出せない事が、たまらなくもどかしい。
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【命】	確かにあった。新しい命があなたの体に宿ったこと。自分の中に違う命がある、母としての感動。でも少女のあなたが？あるいはあなたの脳は、外見どおりではない人物のものなのか？
【動く死体】	あなたは誰かの死を悼む…目の前で死んでしまったあの人、誰かは思い出せないあの人。けれど、ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
高光	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		偶像崇拝（お姫様）		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けたときのみ使用可。対象の姉妹が次に使うアクションのコストを-1する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを肩代わりする
メインクラス		死人の流儀		オート	効果参照	0～1	コストとしてパーツを1つ損傷。支援2or妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバいずれか1つを再使用可能にする
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		やぶれひまく		ジャッジ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		【ぬいぐるみ】		オート			