

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	裏切り
出自(効果)	神官			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	20	7	8	17	8
ボーナス	2	4	6	2	2	5	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	8	2	3	6	3

HP	61
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近		2	2				
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	ロストデビルアイ								
能力値			5	0	8	0	6	11	7
スキル								9	
その他									
総計(右)			5	7					
総計(左)			5	5	11	10	6	23	8
総計(両)			5	7					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
↑MPP*5	
バックパック	
冒険者セット	
HMPP*4	
HHPP*4	
消費	

現在重量: 12
 最大重量: 13
 所持金: 6796
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果: 短剣の命中+1d								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1d								
バトルステップ	3		パッシブ		自身			
効果: ステップ:~効果中のとき命中、回避、ダメージに+SL								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果: ステップ:~のスキルを2つ使える								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキル無効化								
ステップ:ブライト	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 行動値+SLx3								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1	
効果: イニシアチブにメインをさせる								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成地にSLx2								
ソードダンス	★	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージに+敏捷								
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージに+SLd								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功		
効果: 回避判定の達成値に+SL+2								
ミュートスノウリッジ	★		パッシブ		自身			
効果: 神話や伝説に関する知力判定に+1d								
トレーニング:敏捷	★		パッシブ		自身			
効果: 敏捷基本値に+3								

CL1獲得スキル
 アームズマスタリー-短剣
 バタフライダンス
 バトルステップ
 クイックステップ

