キャラクター名	プレイヤー名
鍵宮竜吾	

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	探求	**衝動**	飢餓	**初期侵食率**	140 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	2	0	0	2		4
精神	1	0	3			4
社会	2	0	0			2

HP	116
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	6r	6	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強Ⅰ	8		常時					
効果：	HP+Lv×１０							
戦力増員	2	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン内の任意の場所に「種別：トループ」のエネミーLv体・未行動で登場。１シナリオLv回							
骨の剣	2	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更							
形状変化：剛	6	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、攻撃力+[Lv×２]							
バトルビート	4	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス間判定D+Lv個							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｴｸﾞｻﾞｲﾙ	3							
効果：								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	全力移動の後に白兵攻撃。離脱不可							
爪剣	6	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	-	
効果：	白兵攻撃力+[Lv×２]、ドッジ判定D-１個							
獅子奮迅	4	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	範囲（選）	対決	-	
効果：	白兵攻撃の対象変更。１シナリオLv回							
加速する刻	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセスを行う。１ラウンド１回、１シナリオLv回（侵蝕率無関係）							
神出鬼没	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	登場・退場ができる							
蘇生復活	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	重圧でも使用可能。HP１点で復活。１シナリオ１回							
状態復元	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	重圧でも使用可能。BS受けた直後にBS全て回復。１つにつきHP5点失う							

北欧神話の古エッダ、サガに登場する魔剣
命を救うのと引き換えに黄金の柄で錆びることなく鉄をも容易く切り、狙ったものは外さない剣
ドワーフたちはこの要求を飲み剣を鍛えた。しかし彼らは去り際に、この剣が悪しき望みを3度は叶えるが持ち主にも破滅をもたらす呪いをかけたことを明かし、岩の中へ逃げ込んだ。

キャラクター名
鍵宮竜吾

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
透過	1	4d10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120	
効果：	重圧でも使用可能。HPダメージを０にする。１シナリオ1回							
空蝉	1	4d10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120	
効果：	重圧でも使用可能。HPダメージを０にする。１シナリオ1回							
無限を継ぐ者	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	※	-	
効果：	条件を満たしたら対象の肉体へと人格が転移する。「賢者の石の持ち主と互いに口イスを持たせ、対象に賢者の石を飲ませる」							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								