キャラクター名: セード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	5人以上の兄弟（姉妹）がいる		
経験点	800		かつては貴族だった		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	8	1		13 + 1	2
体	8	筋力	4	3		15	2
		生命力	10			18	3
心	5	知力	6	2		13 + 1	2
		精神力	9	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル・ロウド	6		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	先制破壊用

その他メモ

元ルキスラの貴族の長男で、実家は男爵位。貴族特有のどろどろした空気がどうしても性に合わず幼い頃から家を出て遊んでいたが、その度に教育係に怒られていた。
他のご兄弟は真面目に貴族として頑張っていらっしゃるのに長男の貴方がそんなことでは…と言われ続ける生活にうんざりして「後継者なんてなりたい奴がなればいい」と言いながら家を飛び出し、貴族からドロップアウト
家を飛び出すときに姓も捨てた。とにかく実家との関係をできるだけ断ちたかった。そして自由気ままに旅をしようと思ったが、よく考えたら行く宛もない事に気がついた。
途方に暮れていると、親切な町の人から一期一会亭の存在を教えてもらえた為、まずはそこへ行ってみることに。
CCの途中で家に置いてきた口うるさい正義感満載の妹がいる設定が生えた。心配はしているが戻る気は全く無いのでセルフ板挟み状態

蛮族と人族が一緒に仕事をする店があると聞いて天の架け橋亭に向かう。初仕事の仲間にショタドレイク（アリュー）がいてちょっと蛮族観

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セード

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者基本セット	○□□○□□
保存食46日分x10	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
一期一会亭エンブレム-蕾-	○□□○□□
魔晶石　３点x8	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
敏捷の指輪x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
フレーバー	○□□○□□
動植物図鑑	○□□○□□
使用したアイテム	○□□○□□
魔晶石　3点x4	○□□○□□
指輪x3	○□□○□□

所持金 4714 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 186 /合計 186