キャラクター名: アニューノルド

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	♂	年齢	12歳
冒険者Lv	2	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	0		父親が旅に出ている		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	4			12	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	7			13	2
心	8	知力	12			20	3
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 4	10	3	21										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
帽子	○□□○□□
ハーフマント	○□□○□□
ロングブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 328 G

預金・借金 G

戦闘特技

牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

飛空艇で放置されているところに、旅途中の冒険者である育ての親（人間）に拾われた。
しかししばらく育てられたのち父親は旅に出た。
同じように彼が拾ってきて養子にした異種族の兄弟姉妹が10人ほどいる。
その中でタビットゆえに非力なのを気にし、剣士に憧れている。
立派な剣士になるために家政婦の制止を振り切って冒険者になった。

小間使い（3）
清掃員（2）
調理人（2）
会計士（2）
漢（1）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟