キャラクター名	プレイヤー名
カリス	

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	内緒
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	放浪			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	22	9	8	8	17	9
ボーナス	7	7	3	2	2	5	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	10	4	2	2	6	3

HP	111
MP	76
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2				0	
左手	アノイトス=パラカロゥ					12			
頭部	蝶の帽子				1	1	0		0
胴部	アボイドクローク				1	9	0		0
補助	ローグマント				1	2	0		0
装身具	聖印								
能力値			10	0	4	0	6	6	15
スキル									
その他									
総計(右)			10	2	7	24	6	6	15m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2d	2d	2d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+2d
トラップ解除	10			10	+2d
危険感知	2			2	+2d
エネミー識別	2			2	+2d
アイテム鑑定	2			2	+2d
魔術判定	2			2	+d
呪歌判定	6			6	+d
錬金術判定	10			10	+d

所持品	
バックパック	毒消し
冒険者セット	万能薬
小道具入れ	
┗祝福の花	神性の宝石
┗秘策の手紙	
┗	【消費】
┗	
┗	
毒消し	
毒消し	

現在重量：	10		
最大重量：	26	所持金： 30000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：HP回復/HPを[3D+CL×3]点回復する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：ヒールを使用する								
インボーグ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の回避判定+1D/シーン間								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が受けるダメージを0にする								
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：対象が行う判定+1D								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象の受けているBSを全て回復								
	○							
効果：								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：回避判定達成値+[SL×2]								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動状態の単体はイニシアチブにメインプロセスを行う								
	○							
効果：								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避判定+1D								
	○							
効果：								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：回避判定+1D/メジャーでの判定-1D/シーン間								

【消耗品】
MPP×5

【売却品】

カリス(χ□ρ ι□)→ギリシャ語で『恩寵』
ヒューリンの母の下に生まれたが神の血を受け継いでいる。
何故、受け継いでいるのかは分からないが一切の情報がない父親の絡みの可能性が高いと本人は思っている。
生き別れた双子の妹がいると母親から聞いており、母親が亡くなってからは各地を転々としながら妹を探していた。
現在は探すのに疲れ、ただ放浪しているだけである。
女好きで軽薄。
自分に興味のない女性に執着するのはみっともないと思っている。

伝承盾『アノイトス=パラカロゥ』
継承:相続　伝承:守護の武具　宿命:再会　特徴:紋様
アノイトス(Αν□ητο□)→ギリシャ語で『愚者』/パラカロゥ(Παρακαλ□)→ギリシャ語で『求める』
亡き母から譲り受けた籠手。
人を守る魔術を増幅する力があるが、何故『愚者』という銘が付いているのかはこの籠手を使っていた母親から
教えてもらえなかった為、不明。
回避判定+1/効果をダイスで求めるダメージ増加、軽減を行う魔術の効果+[CL÷5+2]

キャラクター名：カリス

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	回避判定達成値+2							
	○							
効果：								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】選択/防具の重量制限を選択した能力値に変更/防具のクラス制限に関わらず装備可能になる							
	○							
効果：								
チェックメイト	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	ダメージ増加/攻撃ダメージ+SLD/ダイスは自身が振る							
プロフィラキシス	2	11	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	シーンSL回	
効果：	回避判定直前に使用/判定+1D/回避判定を失敗させるスキル、アイテムの効果に対しても通常通り回避判定を行える							
	○							
効果：								
セイントブレッシング	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	ブレッシングを使用する							
ハイプロテクション	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	プロテクションの効果に+[5+SL×3]							
	○							
効果：								
インサイト	★							
効果：	嘘を見抜く【精神】判定+1D							
ブラフ	★							
効果：	嘘を言う【精神】判定+1D							
フェイス:ブリガンディア	★							
効果：	リアクション判定達成値+1							
トレーニング:敏捷	★							
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング:精神	★							
効果：	精神基本値+3							
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点使用/効果をダイスで求めるダメージを軽減する魔術の効果+1D/シーン間							
ハンズオブライトⅡ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点使用/セットアップにヒールを使用							
ハンズオブライトⅢ	★	-	ヒール	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費/ヒールの対象を範囲(選択)に変更							
ベアアップ	★							
効果：	スキルに対するリアクションでの【精神】判定+1D							
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定/成功した場合対象の戦闘不能を回復しHPを1にする/対象は行動済みになる							
トレーニング:器用	★							
効果：	器用基本値+3							
効果：								