

キャラクター名
バーニィ

プレイヤー名

シンドローム	ブルム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	医師
オプショナル	ブラックドッグ	年齢	35	性別	男
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	大勝利	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣+破壊の血	白兵	5r+1	5	その他参照		+ [消費したHP]+8+[破壊の血:Lv*3]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
奇跡の血	P	N		
Margaret	P 幸福感	N 不安		
Vincent Rees	P 庇護	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赫き剣	4	3	マイナ	至近	自身	-	-	
効果:	使用時に[LV*2]以下の任意のHPを消費、武器を作成。							
破壊の血	4	2	マイナ	至近	自身	自動成功	リミット	
効果:	:前提条件:《赫き剣》《赫き剣》と組み合わせて使用。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力を+[Lv*3]、ガード値を+5する。ただし、貴方は2点のHPを消費する。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動成功	-	
効果:	戦闘移動を行う、この移動では離脱を行える/1シーンLv回							
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	CL-LV (下限7)							
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	〈白兵〉 装甲値を無視してダメージを算出/命中した場合、HP[LV*4]回復							
獣の力	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	〈白兵〉 このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV*2]							
アームズリンク	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果:	〈白兵〉 このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個							
ブラッドバーン	2	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果:	シンドローム このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。ただし、貴方は5点のHPを消費する。							
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動成功	120%	
効果:	:メインプロセスを行った直後に使用。貴方は未行動になる。ただし、そのラウンドの間、貴方の【行動値】は0となる。/1R1回、1シナリオLv回							
衝動探知	★	3	Xジャー	至近	効果参照	自動成功	-	
効果:	:オーヴァードの血液から、その持ち主の衝動を調べるエフェクト。GMIは血液情報を調べるために、〈RC〉による判定を行わせてもよい。							
日常の代行者	★	-	常時	至近	効果参照	自動成功	-	
効果:	:貴方に、自分の代わりに学校や会社に行ったり、家事や役所の手続き、公共料金の支払いなどを行う専用の従者が居ることを表す。							
効果:								
効果:								

Barney Noakes (バーニィ・ノックス)

イギリス人男性。どこかうだつたの上からないパツとしない印象を持つ。独身。
UGNでの仕事外では外科医として働いており、支部にはいないこともしばしば。
日頃よりラフな振る舞いではいつもの、『気を詰めすぎれば"勿体ない"』といった持論をもとに気を抜いているだけであり、コンスタントに職務などをこなしている。熱情家相手は謙遜しがち。
それなりに子供の扱いを心得てはいるが、チルドレン相手のみに鼻息してかまけることはない。

UGNにチルドレンとして配属される以前の記憶が曖昧であり、唯一の肉親である人の力を借りても困難でいる。
振り返る度に見えるのは血と霞に塗れた景色だけである。

□ [MURDER in the MIST:PC3] ハンドアウト・コンボメモ <https://privatter.net/p/8612730>