キャラクター名: メルシャンティア

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	10	13	9	8	7	5
ボーナス	3	3	4	3	2	2	1
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	3	3	2	1

HP	42
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートスピア	至近	-1	7	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	7	6	3	2	7	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキルーつを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ナイトウォーカー	1							
効果： パッシブ／暗闇、明度２以下のペナルティを受けない。暗闇の影響がある場所にいる間、攻撃のダメージに＋１Ｄ。								
スラッシュブロウ	1							
効果： ＤＲ直前／コスト３／ダメージに＋２Ｄ。								
スマッシュ	1							
効果： マイナー／コスト５／ダメージに＋【筋力】。								
アームズマスタリー：槍	1							
効果： パッシブ／槍の命中に＋１Ｄ。								
バタフライダンス	1							
効果： パッシブ／回避＋１Ｄ。								
ランナップ	1							
効果： セットアップ／自身／コスト３／戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、封鎖されている場合は離脱できない。								
ドッジムーブ	1							
効果：								
トルネードブラスト	1							
効果：								
キャッチアウト	1							
効果：タイミング：効果参照／判定：自動成功／対象：単体／射程：視界／コスト5／シナリオ1回／対象がメジャーで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、対象が行うそのスキルに対するリアクションの判定に＋2Dする（命中やダメージに関係なく使用できる）。この効果はシーン終了まで持続する。								
オンミョウドウ	1							
効果： パッシブ／季節や暦、天候や気象に関する事柄について知っているかの【知力】判定に＋１Ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								