

キャラクター名  
九曜 冥 (くよう めい)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション			年齢	18	性別	
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32	%
出自	天涯孤独	経験	心の壁	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
桐生嚙矢	P 友情	N 不安		
黒色 神示	P 信頼	N 無関心		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	[LV×2]以下の任意のHP消費、武器生成(攻:[消費HP]+8)							
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	【組み合わせ:《赫き剣》】 攻+[Lv×3]、ガード値+5。2点のHPを消費。							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可能。封鎖の影響を受けない。1シーンLV回。							
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	ダイス+[LV+1]個。2点のHPを消費。							
CR:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果:	攻+[Lv×4]。5点のHPを消費。							
獣の直感	★	-	Xジャーアクション	至近	自身	-	-	
効果:	天候や地震などを予測							
ブラッドリーディング	★	-	Xジャーアクション	至近	単体	-	-	
効果:	血や涙(体液)から情報を読み取る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【ハンドアウトPC②】  
カヴァー/ワークス:高校生/UGNチルドレン  
ロイス:"ライトニングボルト"桐生嚙矢(きりゅう・こうや)  
推奨感情:P 友情/N 不安

"彼"とは、チルドレン教育施設"ホーム"で出会った。  
ただコードネームでのみ呼ばれる日々の中、キミは彼に"嚙矢"という名をつけた。  
その嚙矢が2年前、N市で死亡したらしい。  
キミはまだその死を信じていない。  
N市支部に派遣されてから、その足取りを追っている。

{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+0 【肉体】  
{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+2 【肉体】<白兵>  
{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+1 【肉体】<回避>  
{{肉体}+{侵蝕率d}}dx+0 【肉体】<運転:>

{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】  
{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】<射撃>  
{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】<知覚>  
{{感覚}+{侵蝕率d}}dx+0 【感覚】<芸術>

{{精神}+{侵蝕率d}}dx+0 【精神】