キャラクター名

ローズマリー

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
86 別離	
29 翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値＋1
頭		あたま		オート	-	自身	最大行動値＋2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値＋1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目＋1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2＋連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小さなアンデッド		オート			実験用のマウスのゾンビ
ポジション		冷静		オート	-	自身	行動判定において＋1してよい
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定について、＋1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋1
サブクラス		魔弾		オート	-	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい