

キャラクター名
フィリー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	2820		役に立たない得意技がある 両親に愛されて育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	1		22	3
	敏捷度	9	2		21 + 1	3
体	筋力	4			6	1
	生命力	7	1		10	1
心	知力	10			24	4
	精神力	10			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	1		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
	ターゲッティング	1-280p	p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	5			
妖精魔法	3	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	光の宝石
顔	
首	聖印 妖精の紋章が描かれた聖なる印
背中	風の宝石
右手	俊足の指輪 敏捷の指輪。先制時に壊して+2にする。
腰	
足	土の宝石
その他	闇の宝石 現在の妖精属性【土・風・光・闇】

装備品	説明
左手	知性の指輪(今持って無い) 知力の指輪。魔物知識時に壊して+2にする。

その他メモ		自動失敗チェック
【妖精魔法の使い分け方】		
光…回復魔法。回復力はプリーストの方が強いので、回復は基本的にティーナに任せる。基本的にいつでも入れるべき属性。		□□□□⑤
火…低燃費攻撃魔法。他魔法職と比べて燃費が良い。そのため雑魚処理や拡大/数が必要な時、アル達より率先して使う。基本的にいつでも入れるべき属性。		□□□□⑩
土…いつでも。転倒や物理ダメージ軽減等、汎用性の高い技が揃う。入れやすい属性。		□□□□⑮
闇…対人間or対蛮族用属性。対蛮族は蛮族用パニッシュへの対抗手段カーム。対人間は精神系デバフがよく効く(らしい)ので。デバフは使いにくさが難点。		□□□□⑳
水…対炎の敵or水のステータス用属性。炎のダメージ軽減、水ステータスの使役、レベルが上がれば味方の回避補助にも活躍。序盤は役にたたない。		□□□□㉑
風…大器晩成属性。序盤使用機会が分からない魔法が多いが、ウィンドストームを始め後半に強力な技が揃う。土と役割が被る為、後半は土		□□□□㉒
		□□□□㉓

