

キャラクター名
サリア・ヴィ・オリカルクム・奏

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-------|------|-------------------------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
| 生まれ | 操霊術士 | 性別 | 女 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | かつて貴族だった。 | | |
| 経験点 | 0 | | 命を助けられたことがある。 目標としている人がいる。 | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|------|------|
| 技 | 6 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 8 | 1 | | 15 | 2 |
| 体 | 11 | 敏捷度 | 7 | | | 13 | 2 |
| | | 筋力 | 5 | 3 | | 19+2 | 3 |
| 心 | 13 | 生命力 | 1 | | | 12 | 2 |
| | | 知力 | 9 | 4 | | 26 | 4 |
| | | 精神力 | 11 | 1 | | 25 | 4 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| コンジャラー | 2 | | |
| レンジャー | 5 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| ライダー | 6 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---------|--------|--|---|
| 治癒適性 | 2122p | | p |
| かぼう | 1-285p | | p |
| 防具習熟A/盾 | 1-282p | | p |
| 防具習熟S/盾 | 1-282p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| | | |
|--------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| ビートルスキン | |
| 探索指令 | |
| 騎獣強化 | |
| HP強化 | |
| チャージ | |
| 特殊能力開放 | |
| 獅子奮迅 | |
| ヒールスプレー | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-----------|-------|----|-----|-------|
| 鎧 | プレートアーマー | | 21 | -2 | 7 |
| 盾 | グランドパートナー | | 18 | | 3 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 3 |
| 回避技能 | | | | 合計値 | -2 13 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ショートソード | 1H | 5 | | 2d+ 0 | 10 | 0 | 5 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|------|------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 13 m | 39 m |

| | |
|--------|-----|
| 回避 | 防護点 |
| 2d+ -2 | 13 |

| |
|----|
| HP |
| 30 |

| | |
|----------|-------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
| 2d+ 10/× | 2d+ 0 |

| | |
|-------|--------|
| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
| 2d+ 8 | 2d+ 10 |

| |
|----|
| MP |
| 31 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 操霊魔法 | 2 | 6 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|------------|--------------------|
| 頭 アイソーアマスク | レベル6までの射撃を誘導 ET139 |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 筋力の腕輪 | |
| 腰 アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 魔法の発動帯 | |
| | |
| | |

— その他メモ —

DiceBot : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 8[2,6]+7[2,5]+5[5]+1[1]+9[4,5]+11[5,6] → 41
 SwordWorld2.5 : [4,5]->(生命力 or 知力) | [4,5]->(生命力 or 知力) | [3,6]->(筋力 or 精神力) | [5,5]->(知力) | [1,2]->(器用度 or 敏捷度) | [4,3]->(生命力 or 筋力) | [3,2]->(筋力 or 敏捷度) | [2,6]->(敏捷度 or 精神力) | [6,5]->(精神力 or 知力)

Saria Vi Orichalcum Kanade

たびに出た理由：失われた家門を取り戻すために。

金髪ツインテの強気な女の子。小さいころからの不摂生がたたりあまり成長していない。
 もともと貴族であったが、ナイトメアであるサリアを生んだことにより没落し家を追い出された。
 その後、ナイトメアの冒険者に助けられ自分を助けてくれたナイトメアの冒険者にあこがれをいだき体を鍛えたが、悲しいことに剣の才能に

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖
 ㉗

