

キャラクター名 オリカ プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	6	経歴	人族を助けたことがある		
経験点	2550		蛮族に忘れられない傷をつけられた 戦場に置き去りにされた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	1	1			10				
		敏捷度	4	1		13	2	セージ	3		
体	8	筋力	4			12	2	ウォーリーダー	3		
		生命力	8	2		18	3				
心	15	知力	10	6		31 + 2	5				
		精神力	7	2		24	4				

戦闘特技		能力値	備考
魔法誘導	223	p	
鷹の目	219	p	
魔法拡大/数	226	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

練技/呪歌/騎芸/賦術		点数
パラライズミスト		
ヴォーパルウェボン		
パークメール		
軍師の知略		
怒涛の攻陣		
怒涛の攻陣II：烈火		

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
戦旗槍	100
名誉点所持 76 /合計 226	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	属性値												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11													
ジャベリン(戦旗槍)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10													
				2d+																

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
5点魔晶石x5	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
ファミリア・蛙	○□□○□□

知性の指輪	○□□○□□
知性の指輪(割れ)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 6229	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	44	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子(専用化)	まもちき+1
耳	
顔	
首 軍事徽章	
背中 キバコート	支給品
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 リボン	黒いリボン、割と高級品
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 マナリング	攻撃魔法ダメージ+1 魔法の発動体

— その他メモ —

戦うことを嫌った母親を無理やり戦わせるための人質となり、戦場へ連れ出された。戦いが劣勢になり、逃げ出そうとしたところを切られ、戦場に置き去りにされる。戦っていた人族に助けられ、一命を取り留めるが背中には大きな傷が残った。母親の生死は不明である。その後はキバへと保護され団の一員として訓練を積み、活動することで恩を返そうとしている。

魔剣を求める冒険にて、蛮族に捕まっている母親を見つけ、救出した。

	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉞