

キャラクター名  
フィリー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1540		役に立たない得意技がある 両親に愛されて育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	1		22	3
	敏捷度	9			19	3
体	筋力	4			6	1
	生命力	7	1		10	1
心	知力	10	4		28 + 2	5
	精神力	10	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 クロースアーマー		1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1 今は装備していない。	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
イフリートの髭 ファイアボールを【1】回撃てる。妖精召喚中に使う。	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
45

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 聖印の首飾り	妖精の紋章が描かれた聖なる印
背中 矢筒	風妖精魔法で使う矢
右手 スマルティエの叡智の腕輪	知力+2。割ることができない。
腰 宝石ケース	現在の妖精属性【炎・水・光・闇】
足	
その他知性の指輪 (今はつけてない)	割る用の指輪。+2にする。

装備品	説明
左手 アルケミーキット	賦術を使う。

その他メモ	自動失敗 チェック
【妖精魔法の使い分け方】 光…回復魔法。回復力はアリストの方が強い為、回復は基本的にティーナに任せる。基本的にいつでも入れるべき属性。 炎…低燃費攻撃魔法。他魔法職と比べて燃費が良い。そのため雑魚処理や拡大/数が必要な時、アル達より率先して使う。基本的にいつでも入れるべき属性。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
土…いつでも。転倒や物理ダメージ軽減等、汎用性の高い技が揃う。入れやすい属性。 闇…対人間or対蛮族用属性。対蛮族は蛮族用パニッシュへの対抗手段カーム。対人間は精神系デバフがよく効く(らしい)ので。デバフは使いにくさが難点。	□□□□⑳
水…対炎の敵or水のステージ用属性。炎のダメージ軽減、水ステージの使役、レベルが上がれば味方の回避補助にも活躍。序盤は役にたたない。	□□□□㉑
風…大器晩成属性。序盤使用機会が分からない魔法が多いが、後半ウィンドストームを始め強力な技が揃う。土と役割が被る為、後半は土と	□□□□㉒
	□□□□㉓

