

キャラクター名
ホラー:セラフィム

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		守護本能		オート		効果参照	カゲムまたはカゲムを「目」とし、「目」が両腕に存在する場合は「目」に使用されたマニューバの対象を自動で見つけて、自身を対象として不機嫌の魔法、そのマニューバは強制される。
頭		ESP障壁		ダメージ	2	0~1	防御1。1ターンに何度でも使用可。
頭		心崩し		アクション	2	0~1	発狂中の未練を持たないドールにのみ使用可。精神攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		幾重の翼(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
胴		トラウマスイッチ		オート			このパーツが破壊された際、破壊したドールは任意の未練に狂気点+1
胴		ベクトル偏向膜		オート		自身	爆発無効。攻撃大失敗時手駒に与えるダメージ2倍。
胴		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
脚		ただよう(ほね)		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		浮かぶ身体(フローター)		オート		自身	自身を対象とする肉弾攻撃、白兵攻撃の判定目-1