キャラクター名

サヴァント:サリエル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		うわごと		アクション	3	0	精神攻撃1+連撃[同エリアのナイトメアの数/10]
頭		狂気の波長		アクション	4		宣言のあったカウントから数えて5カウント目終了時にこのパーツが破壊されていなければ全てのドールに狂気点+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0□1	射撃攻撃2+連撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0□1	射撃攻撃1+爆発　攻撃判定出目+1
腕		熊撃ち銃		オート	3	0□2	射撃攻撃3
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		庇う		ダメージ			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1