

キャラクター名 ヒドライ プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	15	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	0		役に立たない得意技がある 物心がついた時には独りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	21		37	6	ソーサラー	15		
敏捷度	3	10		24	4	コンジャラー	15		
筋力	4	4		11	1	レンジャー	9		
生命力	4	16	1	24	4	セージ	11		
知力	9	28		46 + 2	8	エンハンサー	10		
精神力	11	31	3	54	9	ジオマンサー	11		

戦闘特技	説明	レベル
ルーンマスター	IB34 p	魔力強化 2-230p
治癒適性	2122 p	クリティカルキャスト 2-233p
不屈	2123 p	ターゲットイング 1-280p
ポーションマスター	2123 p	鷹の目 1-280p
鋭い目	2120 p	
弱点看破	2121 p	
マナセーブ	2123 p	
魔法拡大/数	1-289p	
武器習熟A/スタッフ	1-281p	
相克の標的	MA13p	
相克の別離	MA13p	

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
アンチボディ	マナダウン
スケイルレギンス	リーンフォース
ストロングブラッド	
チックチック	
ビートルスキン	
メディテーション	
ラビットイヤー	
スフィンクスノレッジ	
ワイドウィング	
カメレオンカムフラージュ	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
パークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン 魔力+2 手番終了時にMPに2点確定ダメージ	2H	8		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	25			
操霊魔法	15	25			
深智魔法	15	25			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 24

MP
146

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージを+2 魔法の発動体を兼ねる
腰 グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足 ラル=ヴェイネのダクソルカー	魔力+1 常時「足場が悪い」状態になる
その他 瞬脈の念珠	壊すといずれかの命脈点を即座に2点得る

装備品	説明
太極のジオグラフ	
左手 スマルティエの叡智の腕輪	知力+2
カースレバリオン	魔神へのダメージ+3 魔神からのダメージ-3

その他メモ	自動失敗チェック
冒険にでた理由：故郷にいられなくなって	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

