

キャラクター名
ソーン・ナ・シャレリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	184
冒険者Lv	5	経歴	A4-6：有名人の友達がいる		
経験点	600		A4-5：誰かを救ったことがある B4-2：大ゲンカしたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			14	2
体	10	敏捷度	10			18	3
		筋力	4	1		15	2
心	12	生命力	6			16	2
		知力	9	2		23 + 1	4
		精神力	6	5		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	3		
ウォーリーダー	5		
ドルイド	1		
ジオマンサー	5		

戦闘特技		相克の標的	MA13p		p
		鼓砲陣率追加	MA24p		p
		相克の別離	MA13p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
△【陣率：軍師の知略】	
□□【神展の構え】	
□□【鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧】	
□□【陣率：衝戟の削削Ⅰ】	
□□【強靱なる丈陣Ⅱ】	
□□【勇壮なる軍歌】	
□□【鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧】	

名誉アイテム	点数
ブロードソード	100
名誉点所持 29 /合計 129	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
3点魔晶石x4	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□

保存食	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	25 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 1	6	31
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 8	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章 鼓砲と陣率の使用に必要
背中	
右手	知性の指輪 壊すと+13
腰	無敵に変身ベルト 任意の鎧を纏っているように見せる
足	
その他熟達のジオグラフ	天3、地3、人3(半径20m)

装備品	説明
左手	知性の指輪 壊すと+13

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由5-4：失われた家門を取り戻すため	○□□□⑤
エルフの良家に生まれたのだが穢れに敵しい集落であり、ナイトメアだったために迫害され家は失墜してしまう。それでも両親からは愛され育つ、いつか名を上げて家門を取り戻すために冒険に出ようとする。	○□□□⑩
両親には危険だからと止められ大ゲンカになり、ケンカ別れのような形の旅立ちとなった。	○□□□⑮
初めての冒険の途中でひよんなことから人助けしたところ、それがとんでもなく有名人、意気投合し仲良くなって友人となった	○□□□⑳
その友人が助めてくれてギルドに入って今ではパーティを組んでいる	○□□□㉕
今でもその友人とは文通をしている	○□□□㉙
<BCDice : プレイヤー>System-BCDice2022/3/7 16:51	○□□□㉛
SwordWorld2.5 : [3,6]->(筋力 or 精神力) #1	○□□□㉞