

キャラクター名 シャド	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	子供の頃に家出したことがある。		
経験点	850		「負けず嫌い」と評されたことがある。 大きな挫折をしたことがある。		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		19	3	ファイター	7		
体	6	敏捷度	11			18	3	マジテック	3		
		筋力	9	3		18 + 2	3	エンハンサー	2		
心	12	生命力	7	1		14	2	アルケミスト	1		
		知力	11	1		24	4	ライダー	5		
		精神力	5	2		19	3				

戦闘特技		タフネス	2122 p		p
		武器習熟/スピア	221 p		p
		魔力撃	1B39 p		p
		武器習熟S/スピア	1B31 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
高所攻撃	
獅子奮迅	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+ 9	10	13	30										
ノーマルランス騎乗時	1H	20	-1	2d+ 9	10	17	30										
ストーン 射程10m、9個	1H投	1		2d+ 10	12	10	6										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	6	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 10	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

装備品		説明
頭		
耳	マジスフィア	ヒーリング・バレット
顔		
首		
背中	マジスフィア大	Op:ターゲットサイト、クリティカル・バレット、ソリット・バレット
右手	怪力の腕輪	
腰	ガンベルト	1 2 発
足		
その他		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ		自動失敗チェック
貴族5LV。狩人2LV。調理人3LV		
貴族の末っ子として生まれたシャド。だが兄達が優秀すぎてシャドは家族の中でお荷物扱いされていた。(大きな挫折)だが負けず嫌いの少年は、家族の支えを全て捨て(家出)、武者修行に出ることにした。		□□□□⑤
「僕の名前はシャド。一応騎士見習いだ。」		□□□□⑩
「訳あって、現在武者修行中。未熟な身だけど。精一杯頑張りたいと思う。」		□□□□⑮
「全てを護るで大層な事はできないけど。皆に被害が出ないように速やかに厄災を取り除ける男になりたいと思っている。この槍に誓って。」		□□□□⑳
「愛馬のジョーカーと愛機のサイクロン共々宜しくお願いします。」		□□□□㉕
		□□□□㉙
		□□□□㉚

