キャラクター名: チェイル・フィンチ

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	50
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6			17	2
		敏捷度	8			19	3
体	9	筋力	18			27	4
		生命力	5			14	2
心	11	知力	10			21	3
		精神力	5			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	7	10										
パンチ	1H	0		2d+ 4	12	7	0										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔神の契約書x10	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

父親が人族だった変わり種。
生まれてから50年、けして楽な人生では無かったものの、
さりとて、ハードボイルドからは、程遠い生活をしてきた人。
ある程度の護身術は、実父（故人）から学んで居る。
召異魔法は、実母の置き土産、もっとマシなもんは無かったんかい。

人里離れたど田舎で、細々と暮らしていたが、
大火（山火事）に見回られ焼き出されたのが切欠で、冒険者として歩んでゆく事になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟