

キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1700				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3	1		9	1
	敏捷度	11	2		18	3
体	筋力	7			13	2
	生命力	10	2		18	3
心	知力	10	2	2	24 + 1	4
	精神力	7	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーティマー	6		
レンジャー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	5	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	宝石飾り 妖精魔法 宝石6つまで
右手	アルケミーキット
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
KPC	
アルメア王国の王女 王国の僅かな生き残りと共に冒険者として日銭を稼ぎながら王国の奪還のために行動を起こすことにした。民の前では泰然自若で品位があるようにふるまっているが、実際にはおてんばで我儘な所もある。しかし、国と民を思う気持ちはだれよりも強く、自分だけが逃げ出してきたことに強い罪悪感をもっており、いずれ王国を奪還するという強い思いを持っている。	□□□□⑤
	□□□□⑩
《王女の祈り：アルメア王家に代々伝わっている特殊な回復術を使用できる》	□□□□⑮
【王女の祈り】	□□□□⑳
一日に一度、指定した一人に対していずれかの効果を使用できる。発動には1ラウンドが必要で、そのラウンドはその他のあらゆる行動を行えない。	□□□□㉕
・HPが1以上ある対象のHPを自身の最大HPと同じだけ回復する。	□□□□㉚
・対象のMPを自身の最大MPと同じだけ回復する。	□□□□㉟

