キャラクター名: ブレイブ・スノウホワイト

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	オス	年齢	8歳（１０歳で成人）
冒険者Lv	2	経歴	命を救われたことがある		
経験点	200		引きこもっていたことがある		
			特定の異種族を好んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	1	1		7	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	10			18	3
心	9	知力	13			22 + 1	3
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
堅陣の構え		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きハーフマント	ちょっとした防寒具
右手 知性の指輪	割る用
腰 アルケミーキット	
足	
その他聖印／“賢神”キルヒア	「キルヒアは僕たち（タビット）のご先祖様だ」と信じている

装備品	説明
左手	

その他メモ

「さあ行くぞ、お前たち！　世界はこの僕が手にするのだ！」

世界征服の野望を胸に秘めて（むしろ度々公言して）おり、パーティの仲間は自分の部下だと思っている、自分勝手なタビット。
偉そうな態度は常に崩さないものの、それを真に受ける者は少ない。
何らかの原因で死にかけていたところをソフィアに救われ、以来、彼女と行動を共にするようになる。
（この設定を許可してくださったソフィアＰＬさん、ありがとうございます！）

-*-*-

<一般技能>
学生（スカラー）：3　司書（ライブラリアン）：3　紋章学者（ヘラルディスト）：1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ブレイブ・スノウホワイト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
たいまつ（６本）		
保存食（４食）		
保存食（７食）		
コボルドのぬいぐるみ・Ｓサイズ		
羽根ペン＆インク		
メモ帳相当の羊皮紙x10		
日記帳相当の白紙の本（２０ページ）		
アウェイクポーションx2		
マテリアルカード（緑Ｂ）x3		
借金		

所持金 25 G

預金・借金 300 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0