

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	英雄			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	21	9	9	25	9
ボーナス	5	3	7	3	3	8	3
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正						2	
能力値	5	3	7	6	4	13	4

HP	84
MP	115
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・地	至近	-1	5					
左手									
頭部	幻影の帽子					3			-1
胸部	マジカルローブ					6		+1	-1
補助	マント					1			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	7	0	13	11	10
スキル						2	1	2	
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	7	12	14	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	バックパック
	強心丹*2
	HMPP5個
	HHPP3個
	チャンピオンベルト
	使用した物
	冒険者セット
	ポーションホルダー
	↑MPP5個

現在重量: 20  
 最大重量: 20  
 所持金: 19008  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果: コスト-1。フェイト-1								
マジシャンズマイト	5		パッシブ		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+SLdする								
リゼントメント	★		効果参照		自身	効果参照	1、メイジ	
効果: 魔法攻撃を単体に変更。ダメージ+CL×10								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果: 精神+2								
コールアウト	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果: 達成値に+SL+2の精神対決。成功したら対象に逆上								
	1							
効果:								
チャンピオン	★		アイテム		自身			
効果: フェイトオブハートを取得する								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2d+5の地属性ダメージ。1点でも与えたらスリップ								
アースブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果: 地属性の魔法ダメージ+SL×4								
イメージマジック	★	4	効果参照		自身	自動成功		
効果: ダメージ+2d。分類:魔術(幻)に変更。植物、アンデッド、機械に効かない。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功		
効果: ダメージ+(SL×2)d								
イリュージョンマスター	★		パッシブ		自身			
効果: 分類:魔術(幻)のスキルの魔術判定を精神に変更する								
デコイイメージ	★	6	効果参照		自身	自動成功	1	
効果: 回避判定に使用する能力値を精神に変更する								
フィニッシュイメージ	3	4	DR直前		自身	自動成功		
効果: 相手が倒れる時、ダメージ+SLd								
マジックブラスト	2		ムーブ					
効果: 分類:魔術の対象:単体を対象:SL×2にする								

Blank area for notes or additional information.

