

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム=ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	0	0	1		1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
光使い	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定を【感覚】で行える。							
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	エンゲージ無視の戦闘移動を行える。シーンs1回。							
マスヴィジョン	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果:	攻撃力+s1×5。シナリオ3回。							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定のc値を-s1(下限値7)							
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	s1×2以下のHPを消費して武器作成。							
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃は装甲無視。命中時、s1×4のHP回復。							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。シナリオs1回。							
神の眼	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果:	知覚でドッジできる。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								