

キャラクター名	プレイヤー名
エウレカ・ヘウリスコー	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	287歳
冒険者Lv	17	経歴	B-6-4：特定の異種族を好んでいる (いた)		
経験点	11000		B-4-2：大ゲンカしたことがある A-4-5：誰かを救ったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	25		38	6
体	5	敏捷度	3	19		31	5
		筋力	2	7		14	2
心	12	生命力	10	39		54	9
		知力	6	48		66 + 1	11
		精神力	11	44		67	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	バード	2				
コンジャラー	12	アルケミスト	6				
プリースト/堅神キルヒア	17	ウォーリーダー	11				
スカウト	7						
レンジャー	9						
セージ	12						
エンハンサー	7						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	クリティカルキャスト	IB36p
トレジャーハント	2120p	魔晶石の達人	IB32p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
魔力強化	IB32p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
武器習熟S/スタッフ	IB31p		p
武器の達人	IB31p		p
ダブルキャスト	IB37p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	防弾加工マナコートプラス	1	8	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍メイガス <small>MP消費を同値のHPで行えるが、そのラウンドでは装備者のHPは上昇しない。防敵系戦旗槍</small>	2H	14	1	2d+ 1	12	3	44										
戦旗槍アイオン <small>魔力+2。攻撃系戦旗槍</small>	2H	8	1	2d+ 1	12	3	38										
戦旗槍ブラックロッド <small>魔法の消費MP-1。抵抗系戦旗槍</small>	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	33 _m	99 _m	2d+ 0	9	107	真語魔法	4	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操霊魔法	12	25				
2d+ 23	2d+ 22	2d+ 26	2d+ 28	178	深智魔法	4	25				
					神聖魔法	17	30				

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖王の冠のディスプレイ・ガジェット	回復魔法の威力ピンゾロでも「魔力」点だけ回復
顔 聖印	
首 祈りのアミュレット	回復魔法の回復量+1
背中 ウェポンホルダー改	武器・盾を2つまでストック
右手 光魔の印	ティルダンカル秘伝用、兼発動体
腰 多機能ブラックベルト	
足 知性の靴のディスプレイ・ガジェット	
その他女神のヴェール	回復魔法がクリティカルする

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
不撓のバックル	ガンダメージを精神抵抗で半減

その他メモ	自動失敗チェック
超越理由：今はない超越者の肉親の遺志を継いで至った	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
父は人間、キルヒア神殿の大司祭である。名実ともに最高の使徒であった。幼き頃よりその教義に触れ、敬虔な信仰を重ねてきた。誰もが尊敬する父のような神官になりたい。少しばかり粗野なところはあるが、大破局の直後にも関わらずもの十数年で街を建て直す。無二の創造性を孕む人間の文化は素晴らしい。とはいえ、大戦争の残り火はまだまだ熾烈だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ほんの些細なことで口論に発展し、家を飛び出した晩秋の夜。蛮族の大群が押し寄せた。父の身を棄じて急ぎ飛んで帰ると、戦火の渦中にて落命する寸前だった。彼女が駆け付けたことで間一髪生還。詫びの言葉など、安堵の笑みを前には不要だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
父が天寿を全うしてからは、彼女が大司祭を後任することになっていたが、今はその座を降りて各地を遍歴している。「ただ賢神の導きのまま、智を求め続けよ」という信念。父と共通の目標だ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名
エウレカ・ハウリスコー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
巨人語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	ノスフェラトゥ語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
アンチボディ	鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾	
メディテーション	鉄壁の防陣Ⅳ：無敵	
ストロングブラッド	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
スフィンクスノレッジ	怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬	
リカバリィ	鉄壁の防陣Ⅴ：槍塞	
ビビッド	怒涛の攻陣Ⅴ：颱風	
ヒーリング		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファンク		
パークメール		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
エンサイクロペディア		
軍師の知略		
強靱なる丈陣Ⅱ：強身		
強靱なる丈陣Ⅱ：安精		
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦旗槍メイガス専用化	150				
戦旗槍アイオーン専用化	150				
戦旗槍ブラックロッド専用化	150				
マナコートプラス専用化	50				
祈りのアミュレット専用化	50				
女神のヴェール専用化	50				
ティルダンカル古代光魔党入門	50				
光魔の印	20				
《ティルダンカル光魔再起》	20				

名誉点 所持 13320 /合計 14010

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□		○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□		○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□		○□□○□□
楽器	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル (5点)	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石 (2点) x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石 (5点) x40	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石 (10点) x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(緑S)x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(赤S)x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード(赤SS)	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード (白S) x3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ⅲx2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅰx5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅲx2	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石 (5点) x5	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみx10	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
【消耗品計算】	○□□○□□		○□□○□□
アリアンヌの学校への寄付金	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金	1150
	○□□○□□		預金・借金
			G
			G