キャラクター名
回避ナイト

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	サイバーオーガン	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	高貴な出自			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	22	25	8	8	9	6
ボーナス	6	7	8	2	2	3	2
クラス修正	3	1	2	0	1	1	0
他修正			2		1		
能力値	9	8	12	2	4	4	2

HP	131
MP	71
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ディフェンスロッド					12		-1	
左手	S1ダンシングナイフ	至近	0	2				0	
頭部	蝶の帽子				1	1	0		0
胴部	アボイドクローク				1	9	0		0
補助	ソリッドブーツ				0	3	0		0
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	12	0	4	16	14
スキル	エクウス/ライトニングライド							12	22
その他									
総計(右)			8	0	14	25	8	27	36
総計(左)			8	2					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
S1ダンシングナイフ	冒険者セット
┗敏捷のクリスタル	
	【ポーションホルダー】
バックパック	┗万能薬
ベルトポーチ	┗万能薬
	┗万能薬
インナーコイン	┗HHPP
	┗HHPP
香水	
ドレス	HMPP
	HMPP

現在重量： 12		
最大重量： 26	所持金： 320	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果： カバー								
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 回避判定達成値+2								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用/対象を単体※に変更/ダメージ+[CL×10]								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 回避判定+1D/メジャーでの判定-1D/シーン間								
	○							
効果：								
ライトニングライド	5	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 行動値、移動力+[SL×2+2]								
ライドマニューバ	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1D								
イクストリアン	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 【敏捷】【感知】判定達成値+2								
ウィンドアタック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	騎乗	
効果： ダメージ増加/武器攻撃ダメージ+【敏捷】								
	○							
効果：								
ベスティア:エクウス	★	-	ﾒｲｷﾝｸﾞ/ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果 :素手の攻撃力を[CL+4]に変更/騎乗状態(同乗1)となり移動力+10/この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や自身のマイナーで解除できない								
	○							
効果：								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダイスロール直前使用/ダイス+2D								
	○							
効果：								

【消耗品】
□□□

キャラクター名
回避ナイト

プレイヤー名

所持品			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
【消費】			

キャラクター名
回避ナイト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果 :対象がタイミング:メジャーで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセス直後使用/以後、対象が行うそのスキルに対するリアクション判定+2D/シーン間								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大HP+CL							
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	使用条件:アーシアンのスキルを取得できる							
スピードアタッカーⅠ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点使用/行動値、移動力+5							
スピードアタッカーⅡ	★	-	フリー	-	自身	自動成功		
効果：	フェイト1点使用/エンゲージ封鎖/回避判定+1D/エンゲージ内に敵キャラクターが存在している間持続							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								