

キャラクター名	プレイヤー名
弦城 しおん (つるぎ -)	

シンドローム	オルクス ウロボロス		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	FHチルドレン
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	42	%
出自	安定した家庭	経験	絶望	邂逅	消滅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1		0			1	行動値	14
感覚	2		0			2	(非装備時)	14
精神	3	1	0	1		5	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	11	3	交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	9	
運転:			芸術: 音楽	6		知識: レネゲイド	1		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識: 音楽	5		情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
先亡銃・改 (カーテナII) (キーンナイフ)	白兵	1r	1	+5		この武器による攻撃では対象装甲値-5してダメージ算出:「エンチャント」指定
先亡銃・改 (カーテナII) (キーンナイフ)	白兵	1r	1	+5		この武器による攻撃では対象装甲値-5してダメージ算出:「エンチャント」指定
先亡銃 (カーテナ) (キーンナイフ)	白兵	1r	1	+5		この武器による攻撃では対象装甲値-5してダメージ算出
ギガスヘレイン (ゼイ/サイドイェグル)	白兵	1r-1	0	+7		この武器による攻撃が2体以上のキャラクターに命中した場合ダメージ+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
【メモリー: 両親、弦城白明・紫歌】	能力訓練:【精神】				
【メモリー: 三人目、0000】	能力訓練:【社会】				
玩具使い	ハンドガン (かけがえない逸品)				
刻銘	0000の手紙 (かけがえない逸品)				
戦闘適性体	両親への手紙 (かけがえない逸品)				
コンビネーター					
エンチャント					
ヘレボルの腕輪 (サイドリール)					
ヘレボルの首輪 (AIDA)					
連絡端末 (携帯電話)					
侵蝕抑制薬 (エナヴェイトD)					
最大財産P:	22	残り財産P:	0		

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<装着者>	P -	N -		
幼馴染、櫻井 青葉	P 庇護	N 悔悟		
幼馴染、藤代 彩夏	P 憧憬	N 劣等感		
幼馴染、天桜 晴心	P 信頼	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv (下限値7)							
ダンシングシミター	3	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	所持白兵武器Lv個選択・攻撃力+[選択武器数×3]の射撃攻撃・選択武器使用扱い							
原初の赤:災厄の炎	5	4+1	メジャー	至近	範囲(選)	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃・射程と対象は変更されない							
原初の白:時間凍結	1	5+2	イニシ	至近	自身	自動	80%	
効果:	イニシにMPを行う・HP20点消費・1シナリオ1回・侵蝕率基本値+3							
原初の黒:ライトスピード	1	5+2	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果:	MPでメジャーを2回行う・判定のC値+1・1シナリオ1回・侵蝕率基本値+3							
成長促進	★	-	メジャー	視界	シーン(選)	自動	-	
効果:	領域内の植物を成長させる・<RC>							
テレキネシス	★	-	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果:	シーンに登場してる物品一つを任意の場所へ移動・<RC>							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション:基本・上級・IC・PE・UG・EA・LM・HR・CE・BC

白く変色した髪の毛と欠損した両腕が特徴のAIMセル所属チルドレン。覚醒の一件からの二年間、全てに諦めを覚えた彼女は戦闘技巧のみを磨き、他者を壊し続けた。

常にどこかへらへらしており、笑顔を絶やさず穏やかな印象を受けるが、覚醒の一件と憎悪衝動により完全に歪んでいる。他者に常に憎んでおり、他者を壊す事を是としている。「どうせみんな壊れてしまう」「自分の大切なものはみんな壊れる」という諦観も抱いているため、どこか自暴自棄でもある。ただし、彼女は当然だがジャームではないため情が全く無い訳ではない。幼馴染たちや他のセルメンバーの事も「いずれ壊れるなら自分が壊したいが、順番としては後に回したい」という発想の元、密やかに寄り添っている。

能力は『生命力のレネゲイド転換/植物の過剰成長・操作』。所持している複数の刀剣に植物を植え付け、過剰成長させ炸裂することで高速射出を行うのが基本的な戦闘スタイル。能力そのものの単純さとは裏腹に戦闘面ではかなりの応用が利き、複数のアイテムによるサポートも相まって多対一戦闘に特化している。欠点は、能力射程が長くない事と、腕を失った原因である「致命傷以外を回復しないリザレクト」はそのままという点である。

彼女の能力は、代価として生命力……寿命を要求している。現在は寿命が削れる事によって戦闘・日常生活に支障は出てないが、髪色からその兆候は徐々に表れている。残り時間は、確実に削れている。彼女が咲かせる華の如く、死へ至らしめている。