

キャラクター名
グラム(低レベルシンク)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	20680				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		19 + 2	3
体	15	敏捷度	4			11	1
		筋力	3	3		21 + 2	3
心	8	生命力	6			21	3
		知力	11			19 + 2	3
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/炎武帝/グレンダール	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技	
魔力撃	1-292p
防具習熟A/金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(ダガー)	20
冒険者ランク(レイピア)	30
冒険者ランク(ブロードソード)	50
冒険者ランク(グレートソード)	100
武器専用化(バスタードソード)	50
多機能ブラックベルト	0
名誉点所持	-250 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	命中	回避	防御
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 7	12	6	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	38753 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 2	8	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他	スマルティエの叡智の腕輪

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕